

ゲームの腕次第で出玉率がアップ!!

3 つのミニゲームを徹底検証!

RT中は逆押しがオススメだ!

RT はボーナス成立以外 でもパンク !!



滤 スイカC を取りこぼすと…



RT が5G に書き換えられる

スイカ成立時に逆押しした場合は 右リール枠内にベルが停止しない ので、結果チャンス目は出現しない!



順押しでスイカ C を取りこぼしてしまう と RT が 5 ゲームに書き換えられてしま う。ただし、逆押しをするとスイカ C を 取りこぼしてもチャンス目は絶対に出現 しないのでRT中は逆押しがオススメだ!

スイカ成立後は50%でミニゲーム高確率状態へ移行!



本機は高確率状態中にしかミニゲームが発 生しない。 高確率状態へはハズレ or スイカ 成立時に移行する可能性があり、高確率状 態へ移行した場合は1/15でミニゲームが

BIG中に発生するミッションクリアでナ

敵幹部ロボたちを倒せ!! 10ゲーム以内に ベル以外の小役を2回ひけ

BIG中に発生するミッションを見事クリ アすることが出来たら、スイカナビ発生率 が最も高い状態に移行する。しかも、次回 ボーナスまで高確率状態は継続するので絶 対に辞めてはいけない。

3



プレイ中は役物の演出にも注目!!

筐体上部の左 (ワルガーダ) のロング点滅で スーパーAT状態!? 右 (フレンダー) のロング点滅でミニゲーム 高確率状態!?

スーパーコンピューター

敵の攻撃を受けるとルナの表情が変化。

当たると敵のライフが減少するぞ!

ザーがスーパーコンピューターに

ボタシ対応で立。中。右に移動し、障害物をよけまぐれり



失敗条件

機雷以外も…

3G 障害物を避けきれたらクリア ①ライフが0になると失敗 **造行り** ②5 ラウンドを越す





章害物を避けると

┗ アイテム

機雷の色で小役ナビ



ラウンド中に障害物に当たると残機が -つ減る。左上のライフがなくなると ミニゲーム失敗になるぞ!

アイテムは 2 種類 !!



他にもスターでバリアが叫 ハート型のアイテムでライフが 1

つ増える。しかしライフを取って もすぐに攻撃を喰らう事も。

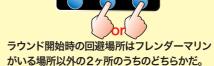
5G のうち3G 障害物を避けきれれば、ゲームクリアとなる。 3つのゲ ームの中では難易度が高めで、コツを掴むまでかなり苦労するだろう。 運良くスターやライフが出現すればゲームクリアのチャンスとなるぞ。

フを減らさずにすむぞ!



慌てるな!

敵の攻撃は引きつけて 避けるんだ!!



敵の攻撃は十分引きつけ、冷静に次の逃げ場 を確認して攻撃を見切ろう。また逃げる場所 を間違った時は、残りストップボタンを素早 く押してゲームを消化することによってライ

攻撃刃沙飛イ沙ト スイカナビ時に3択スイカを当てれば1ゲームミッションクリア!!

を避けてスーパーヨシピュータを撃破せよ



スーパーコンピューターの破壊

失敗条件

-の色で小役ナ

①時間内に破壊できない

※研究員を撃ってもルナがダメージをうけるぞ! ラウンド数

ミニゲームの流れ!!

敵キャラや障害物



ハズレに対応 (レーザーの色)

でのアプラスイカ C に対応

害物に注目





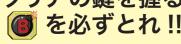
障害物は4種類と多くなっているが 攻撃自体は回避しやすいので恐れる 必要はない。ツメロボの攻撃を受け たり、誤って研究員を攻撃してしま うとルナがダメージを受けるぞ。ス ーパーコンピューターを破壊すれば ゲームクリアだ!





攻撃を受け過ぎると…。

ミニゲームのラウンド中にはターゲットのスーパーコンピューターの前を 火炎ロボ、ツメロボ、研究員などが横切り攻撃の邪魔をしてくる。また敵ロ ボットは攻撃を仕掛けてくるので、攻撃してくるロボットは即座に破壊しな いとダメージを受けてしまう。ロボットや研究員を避け、正確かつ素早くス ーパーコンピューターに攻撃を打ち込む冷静さが必要となる。



普段はなかなか3発ともスーパーコンピュー ターに攻撃を与える事はできないが、ボムを 獲得できれば次ゲームは敵を一掃して、全て の攻撃が敵に当たるぞ!ボムの箱が飛んでき たら必ず GET しよう!



とのヨップにキャシャーシがいるが覚えよう!



クリア条件

キャシャーンの入った コップを当てる

キャシャーンの入ってない コップを選ぶ

お邪魔キャラが出現!



プレミア演出



キャシャーンが入ったコップを当てれ ばゲームクリア!お邪魔キャラの妨害 で正解コップを見失なうな!



その他の演出





ミニゲームの流れ!!



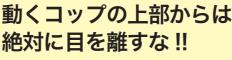






これ以上に昇格はないステージだが、ここに長く滞在すれば、低設定でも かなりいい勝負になるのではないだろうか。他の2つのように必ずクリア を保証する救済はないが、もう一度勝負ができるパターンも確認!

必見!攻略ポイント



様々なお邪魔キャラが登場するが、比較 的コップの上部はお邪魔キャラに隠され る事が少ないので、ターゲットのコップ を見失う事をさけるポイントとなる。

