



**左リールに MATCH BAR狙い**  
小役判別が分かりやすい!!

# PLAY

## 打ち方

どちらを狙うかは、  
状況次第!?

**左リールに 7 白7狙い**  
チェリー/スイカの強弱判別が分かりやすい!!

CHANGE

## チャンス役

LOW

角チェリー

スイカ

中段(強)ベル

三連(強)チェリー

中段(強)スイカ

中段チェリー

通常時、ART中の打ち方について

○順押し、ハサミ押しで遊技してください。 ○押し順ナビが発生した場合は必ず従ってください。  
 ※変則押し(中、右押し等)で遊技するとペナルティが発生する場合があります。



# GAME FLOW

### 通常ゲーム

各ステージの背景による期待度示唆  
昼<夕方<夜

**土手**

通常

**ジム**

通常

**街**

高確!?!前兆!?!

超高確ステージ

HARD TRAINING

### 連続演出

激アツ! ストーリー型連続演出

### ドルマッatch (ART)

1Round/40G 純増枚数 約1.6枚/G  
押し順ナビ型ART

KO勝利でART継続  
+ストック上乘せ!?

### ボーナス

## BIG BONUS

BB獲得枚数 約204枚

RB獲得枚数 約60枚

超高確ステージ  
HARD TRAINING

ボーナス/ART突入の期待が高まる前兆ステージ!最大32ゲームの激アツゾーン!!

