

究極の自力体感! 継続は己の拳

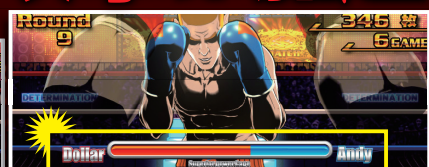


己の引きで攻撃は加速

バトルゲージが
ゲームをアツク!

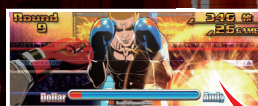


小役がドルの攻撃!
リプレイは敵の攻撃



小役獲得でドルの
ゲージアップ!!!!

リプレイ5連以上はドルの攻撃! 10連以上続けば攻撃力アップ!!



小役入賞時、
第3停止ボタンを押し続けると、
パワー充電!!

敵をKOできれば、ストックを減らさず

ART継続! +ストック上乗せ!?



ドルのゲージアップ

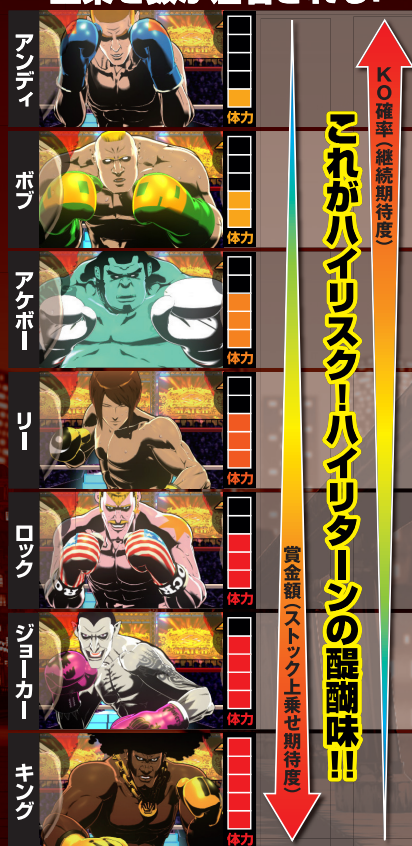


小役を引いているのにもかかわらず、
ゲージに変化がなければ...!? ウフフフ...

獲得役で攻撃力は変化

LO ベル 角チェリー スイカ 中段(強)ベル 三連(強)チェリー 中段(強)スイカ 中段チェリー HI

対戦相手によりART継続&
上乗せ数が左右される!



期待度MAX

ボーナス中のART抽選!!

ボーナス終了時
上乗せ数表示



ボーナス
ゲーム中が
アツい!!!

ドルマッチ上乗せ特徴

ドルがKOすれば→ストック持ち越し
+上乗せチャンス
KO失敗→ストック消化

+5はただの上乗せじゃない!!
KO失敗時の救済回数が5回

「+5」出現時の
平均獲得枚数期待値は
約1500枚
over

上乗せチャンス 1



赤7が増えれば
ART確定

1~5個の
ストック確定

上乗せチャンス 2



ボーナス中の
フリーズ
問答無用の
ストック上乗せ!!

大量ストック
確定

赤7揃い
確定!!!

興奮度MAX

ART中のボーナス当選!!

ボーナスゲーム消化後に待ち受けるのは優位な闘い!!



ART開始 ART消化中 レア小役獲得!!

レフリーストップが
入れば...
ボーナス確定!!

ボーナス消化 ART再スタート...
ストック減らず
残り40Gから

敵は倒しやすくなり、ストック上乗せ期待値もアップ!!!!

さらに
ART待機
状態は



ストック上乗せ
期待演出

2nd停止 3rd停止

ART残り40ゲームから再スタート

ドル顔! 完成でストック上乗せ確定!!

ヘビー級の重量感! スピード/パワー史上最大級の上乗せ!!
ドルがKOすればストック消化せず継続!! +更に上乗せチャンス!?